

アドバンスリーグ大阪2016αリーグ大会要項

大会名	アドバンスリーグ大阪2016αリーグとする
主催	(一社)大阪府サッカー協会
主管	(一社)大阪府サッカー協会 第3種委員会
協賛	株式会社モルテン
開催時期	2016年5月21日～2016年9月22日
会場	大阪府内各会場
競技規則	最新の(公財)日本サッカー協会制定の「競技規則」による
参加資格	<ul style="list-style-type: none"> ・ 2001年(H13)4月2日以降の出生者 ・ 参加チームのメンバーは11名以上の選手で構成され、その内中学校年齢層の選手数は8名以上 ・ (公財)日本サッカー協会に第3種加盟登録したチームの選手で、2重活動選手は認められない ・ リーグ期間中に上記条件を満たさなくなった場合は、リーグ棄権とし、当該チームの全試合記録を抹消する
最少スタッフ数	1名
参加費	10,000円 参加費振込期日：2016年5月6日(金)
参加費振込先	<ul style="list-style-type: none"> ・ 三菱東京UFJ銀行：泉佐野支店(710) ・ 普通 ・ 口座番号：0091780 ・ 口座名義：イッパンシャダンホウジン オオサカフサッカーキョウカイ
4種登録選手出場について	・ 認める。(クラブ申請完了必須)・試合への同時出場選手数は最大5名とする
女子選手の出場について	・ 認める
大会エントリー	<ul style="list-style-type: none"> ・ エントリー期日：2016年5月6日(金) 3種委員会ホームページ内、エントリーフォームから行う
運営会議	5月14日(土) 時間：未定 会場：未定
競技方法	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1～nブロックによる1回戦制のリーグ戦を行う。 ・ リーグ戦の勝点は、勝ち=3点 引き分け=1点 負け=0点 ・ 勝点・当該対戦結果(勝ち点が並んだ複数チーム同士の対戦の中での勝点・得失点・総得点)・得失点・総得点・抽選の順とする ・ 試合時間は60分(30-5-30) ・ 主審は上記試合時間の他、ロスタイムも適宜採用しなければならない ・ やむを得ない場合を除き、原則1日1試合とする。 ・ 棄権試合が4試合を超えた場合、当該チームはそれ以後のリーグ戦参加資格を失い、それまでの試合結果も削除される
編成	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1ブロック7～13チームで編成し、大会エントリーチーム数で随時調整する よってチーム数がブロック間で異なる場合がある ・ 1stチーム、2ndチームがエントリーの場合は別ブロックとなるように調整する ・ 次年度、エントリー時に欠員が出た場合は、規定により繰り上がり昇格を行う。適用順位はアドバンスリーグ要項「ブロック決定方法」により決定された上位チームからとする
ブロック決定方法	<ul style="list-style-type: none"> ・ 参加チームの大会エントリー申し込みの順に組み込む。 ・ アドバンスリーグ大阪2015の通り順位を参考にする。(全ディビジョン)。 ・ 昇降格があったチームは通り順位をつけ、コの字型に組み込む(2部・3部・4部) ・ (1)上位ディビジョンからの降格チームが上位 (2)前年度のブロック順位、(3)勝点、(4)得失点(2部・3部) ・ 残留チームが入替戦より昇格したチームよりも上位(1部・2部・3部) ・ ブロック間の同一順位の優劣は勝点および得失点により決定(2部・3部・4部) ・ チーム数の異なるブロック間での順位付けは、最下位チームの成績を削除し、試合数を同数にして勝点、得失点により決定する。(これによる順位の変動は考慮しない) ・ 複数ブロックの場合は、順位決定後、コの字型に組み込む(2部・3部・4部) ・ 新規参加チーム、合同チーム及び複数チームでのエントリーの場合は、大会エントリー申し込み順に組み込む ・ 2ndチームは別途通り順位をつけ、各ブロック均等に分かれるようにする。 ・ ノーエントリーチームがあった場合は通り順位を繰り上げていく

選手エントリー	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始30分前までに本部へ【メンバー表】・【申し送り事項】・【選手証】を提出。(原寸大のカラーコピーでも可) 選手証が未発行の場合は、【電子証】をその代わりとすること ・試合毎の登録は20名までとし、【先発】11名に○印、【サブ】9名以内に△印をつける ・メンバー表の選手名と選手証(原寸大のカラーコピーも可)の順は、予め揃えておく
選手交代	<ul style="list-style-type: none"> ・再交代を採用する(9人登録、再交代を含め延べ9人までとする) ・選手交代用紙は使用しない
帯同審判	<ul style="list-style-type: none"> ・主審は18歳以上(高校生年代不可)の有資格者 ・副審は中学生以上の有資格者(コース審判)を推奨。 ・審判員の不慮の事故により、試合続行が不可能な場合は、会場責任者と試合責任者と協議の上対応し、必ず試合は成立させる
試合の成立	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始時に11名未満の場合は棄権とする ・試合経過途中で選手数が7名未満になった場合、棄権とする。 ・中学生年代の選手が6名、同時出場していること。6名を下回った場合、棄権とする。 ・棄権が生じた際の試合スコアは0-5とするが、得失点で順位が決まる場合でかつ、棄権チームとの対戦がともに勝ち、ともに負けの場合、棄権チームとのスコアは全て削除する。 ・また棄権チームとの試合で出された、警告、退場はそのまま有効とする。
警告・退場等	<ul style="list-style-type: none"> ・リーグ期間中に、警告を2度命じられた選手は、次の1試合は出場停止 ・累積警告が2度目となった選手は2試合の出場停止とする ・試合中に退場を命じられた選手は、最低次の1試合は出場停止となる ・その後の処置については全て(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会フェアプレー・規律委員会にて決定する ・但し、2試合以上の出場停止になるような重要事項の場合は、別途(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会フェアプレー・規律委員会にて出場停止試合数を決定する
試合報告審判報告	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は試合終了後、試合責任者報告書を記入し、会場責任者に提出する ・退場等重要事項が発生した場合は、担当主審が審判報告書を会場責任者へ報告する
試合責任の役割	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は、第4審判の役割も担っている(16歳以上) ・【試合記録報告書】の準備・記入・作成 ・【メンバー表】と【選手証】との照合を行う(試合出場選手の登録の確認) ・選手証の携帯および提出を基本とするが、手元に届いていない場合のみ【Web登録サイト最新の選手登録・申請状況】画面コピー】での代替えを認める ・メンバー表、審判証、選手交代時の確認 ・問題が発生した場合の報告義務 ・試合中であれば、主審へ的確に助言する ・試合後、主審から詳細を聞き【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する。主審が居ない場合は試合責任者が【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する ・重要事項が発生した場合、【試合記録報告書】に詳細を記入し会場責任者へ渡す ・【申し送り事項】に記入し、各チームスタッフへ返却する ・試合終了後、速やかに試合結果報告サイトより試合結果を報告する(当日の19:00までに) ・結果報告サイト：http://www.ofa-3shu.jp/gm/gm.cgi
会場責任の役割	<ul style="list-style-type: none"> ・主審・副審が居ない場合の対応 ・会場設営・ピッチライン・本部・チームベンチ・ゴール・コーナーフラッグ・副審フラッグ・エアポンプの用意 ・会場責任者報告書については、重要事項(退場など)が発生した場合、試合結果とともに速やかにメールにて報告する(当日の19:00までに) メールアドレス：2016-alfa@ofa-3shu.jp
ボール	<ul style="list-style-type: none"> ・5号、検定球(公認球)を使用する ・両チームより持ち寄り主審が決定する ・協賛企業よりボールの提供があった場合はそれを必ず持ち寄る事

ユニフォーム	<ul style="list-style-type: none"> ・ユニフォームは正・副(GKを含む)の2色を必ず用意しなければならない ・GKユニフォームは、FPとは明確に違う色を用いるものとする。またその際には、FPの2色と重ならないようにしなければならない ・ユニフォームはカラー・デザイン・マーク等も必ず一致させる ・尚、使用するユニフォームの最終決定は試合開始30分前を目安に主審が行う ・アンダーシャツを着用する場合、その袖の主たる色はジャージまたはシャツの袖の主たる色と同じにする ・アンダーショーツを着用する場合、その主たる色はショーツの主たる色と同じにする ・競技者の安全のために、一切の装身具の着用を禁止し、装身具を覆うテープの使用も不可とする
合同チームに関して	<ul style="list-style-type: none"> ・選手数が不足している同種別の複数チームによる「合同チーム」の大会参加については、次の条件を満たしており、(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会 リーグ実行委員会の承認を得た場合においてのみ認める事とする ・合同するチームは3チームまでとする ・合同するチーム及び選手は「参加資格」を満たしている事 ・大会参加申込の手続きは、それぞれのチームの代表者が協議の上、代表チームが行う ・合同チームとしての参加を(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会が別途了承する事 ・合同チームの大会エントリーについては、1番下のディビジョンからのスタートとする
日没や落雷時の再試合について	<p>※本来の規定とは異なるが、以下のように定める</p> <ul style="list-style-type: none"> ・日没・落雷等により試合続行が困難な場合は試合を不成立とし、再試合とする。その判断は主審が競技運営者と協議の上、判断する ・日没・落雷に関わらず、中断後は残り試合時間を“再試合”として実施する。再試合時には中断時のメンバー表申し送り事項用紙を準備する ・再試合時には中断した場所がインプレーであれば中断場所からのドロップボールにて再開する。アウトオブプレー時に中断した場合はその中断場所からの再開とする ・再試合の審判は中断前と同一審判が望ましい ・再試合の出場選手については同一選手が望ましい。中断期間中に別の試合で出場停止処分を受けた場合も、再試合には同一選手が出場する事とする
表彰	<ul style="list-style-type: none"> ・各ブロックの優勝チームには、優勝記念品を授与する。 ・アドバンスリーグ大阪2016aリーグ閉幕後、参加全チームを対象とした表彰式を行う。(日程・会場未定)
日程調整について	<ul style="list-style-type: none"> ※原則、公式戦(CY大阪予選、CY関西予選、全中予選等)のみ配慮する ※リーグの進行に遅延が見られるブロックは3種委員会がブロック会議を招集し、日程を調整する
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・負傷者については各チームにて対応する事とし、主催者及び主管者は一切の責任を負わない ・大会参加チームは必ずスポーツ傷害保険に加入している事 ・チームベンチにはメンバー表に記入された指導者・登録選手のみとし、保護者等のベンチ入りは一切認めない ・チーム事情で大会に支障(当日棄権など)が生じた場合は、規律・フェアプレー委員会にて後の処理を決定する ・やむを得ず棄権するチームは速やかに当該ブロック長及び大阪府3種委員会まで連絡する ・保護者等の応援位置や駐車箇所については会場責任者の指示に必ず従う事 ・尚、本レギュレーションは今年度だけの採用とし、適宜改訂・改善を検討していくものとする ・各ブロックはブロック長を中心に運営し、ブロック長には自宅事務費を支給する(但し1ヶ月5,000円を上限とする) ・リーグ戦の運営費として、会場担当チームに1試合1000円を支給する(協会から提供を受けたグラウンドを除く) ・「リーグは全ての日程の基軸となる」事を念頭に、各チームは『グラウンド調査票』の提出期限を厳守するなど積極的に協力し、ブロック長が試合日程を組みやすくする ・各ブロックはブロック運営費により運営される。またその他にかかる費用はブロック内にて協議する事とする ・本レギュレーションには付帯資料として『2ndチームエントリーについて』がある ・ベンチ入りスタッフについては複数のチームを兼ねることはできない